



YOHAN LE BRETON

- POST PRODUCTION
- DÉVELOPPEUR WEB ET JEUX VIDEO

TEL (+33)6 89 79 91 33

MAIL yohan.brl@gmail.com

WEBSITE yohanlebreton.fr

i Infos

PERSONNEL

Nationalité : Français
Naissance : 02/12/1993
Né à : Grenoble

CENTRES D'INTÉRÊT

Photographie
Cinéma
Musique
Guitare

LANGUES

Français :
Langue maternelle
Anglais :
Bon niveau (Toeic 980/990)



Formation

- 2016 - 2017** **UQAT - Montréal**
Semestre d'échange au Canada.
Formation Baccalauréat avec majeure de création en 3D, spécialité effets spéciaux.
- 2014 - 2017** **École d'ingénieur - IMAC**
Université Paris-Est Marne-la-Vallée
Informatique, Multimédia, Audiovisuelle et Arts Graphiques.
- 2012 - 2014** **DUT SRC - IUT1 Grenoble**
Métiers du web et du multimédia
- 2011 - 2012** **CPGE PTSI - Lycée F. Buisson, Voiron**
Classe préparatoire aux grandes écoles
- 2008 - 2011** **BAC S - Lycée F. Buisson, Voiron**
Bac scientifique, option science de l'ingénieur, spécialité Maths



Expérience

- Jun 2016**
- Développement outils pipeline de production
- Octobre 2016**
- R&D réalité virtuelle et vidéo 360
- Réalisation de vidéos "VFX Breakdown"
- Janvier 2016**
- Réalisation intégrale d'un jeu vidéo au sein d'une équipe de six étudiants.
- Avril 2016**
- Utilisation d'Unreal Engine 4
- Ensemble du jeu modélisé sur Blender
- Jeu compatible Oculus Rift
- University of Portsmouth - Angleterre**
Stage de réalisation audiovisuelle
- Cadrage, montage, réalisation vidéo
- Utilisation de caméras professionnelles, After Effects, Premiere Pro, Photoshop...
- Travail au sein d'une équipe de travail anglophone
- Janvier 2014**
- Réalisation d'un site web
- Avril 2014**
- Création de contenu graphique, photo et vidéo



Compétences

- 3D, VFX (Houdini, Nuke, 3ds Max, Unreal Engine)
- Motion Design (After Effects)
- Montage Vidéo (Premiere Pro)
- Photographie
- Vidéo (Prise de vue, Techniques de tournage)
- Programmation (C/C++, Java, OpenGL)
- Développement Web (HTML, CSS, JS, PHP...)
- Infographie (Photoshop, Illustrator)